

Serveur Quake III Arena

Julien Danjou
jdanjou@linuxenrezo.org

Aujourd'hui, les pingouins ne sont plus ce qu'ils étaient, et après tout le stress accumulé à déboguer le kernel, il faut bien se défouler un peu.

He, he... et pourquoi pas une parti de Quake III Arena ? Evidemment, pour que le serveur ne passe pas son temps à rebooter, autant faire un serveur Linux !

1 Mise en place des fichiers

Tout d'abord téléchargez le dernier binaire du serveur Quake III Arena pour Linux à cette adresse:

```
ftp://ftp.linuxgames.com/quake3.
```

Il vous faudra ensuite créer un répertoire baseq3 dans le répertoire où vous avez extrait le binaire. Copiez y le fichier pak0.pak du CD. A moins d'avoir la version Linux du jeux, vous ne pourrez pas y jouez.

2 Mise en place du serveur

N'importe quel machine assez puissante (disons 266 MHz) pourra faire serveur. Comptez 2-3 Mo de RAM par joueur.

Si vous lancez directement le binaire, vous allez lancer un serveur tout vide, sans map :-) Evidemment les joueurs ne vont pas tre trs content.

Lancez le serveur avec la commande, par exemple:

```
./linuxq3ded +dedicated 1 +map q3dm3
```

Vous pouvez aussi lancez directement linuxq3ded et passez les commande dans la console.

Toutes les commandes du serveur sont décrites dans l'aide de Quake III Arena se trouvant sur le CD. Regardez ! Le plus pratique est de crer un ou plusieurs fichier de config, que l'on lancera grace à la commande magique `./linuxq3ded +exec ffa.cfg o ffa.cfg` est la configuration d'une partie en Free For All!

3 Fraggez du pingouin

Ca y est le serveur, est en place... Comment jouer ? Il suffit d'aller dans Multiplayer, et hop c'est parti. Si vous désirez jouez sous Linux, il faudra achetez le jeux comme pour Windows !